

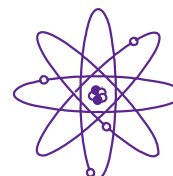
CONTE GOUTTE

Les élèves suivent l'histoire d'une petite goutte d'eau qui découvre le cycle de l'eau au travers de ses aventures. Entre les différentes étapes du voyage de cette goutte, les élèves sont amenés à tester des expériences et à se poser des questions. Ils verront que le cycle de l'eau, ça coule de source !

Cycle 2
Durée 1h15
1 classe

❖ DÉROULEMENT

- 1/ Introduction commune : immersion dans l'histoire
- 2/ Alternance entre lecture de l'histoire et petites expériences en groupe :
 - Expériences sur la condensation, la solidification, la fusion, les précipitations et ouverture sur la notion de molécules
- 3/ Conclusion - ouverture sur la question de l'utilisation de l'eau à l'école.



❖ APPRENTISSAGES

THÈME ET ATTENDUS DE FIN DE CYCLE	CONNAISSANCES	COMPÉTENCES TRAVAILLÉES
- Questionner le monde du vivant, de la matière et des objets	Identifier les trois états de la matière et observer des changements d'états Identifier un changement d'état dans un phénomène de la vie quotidienne	Pratiquer une démarche scientifique Comparer et mesurer la température Reconnaître les états de l'eau Mettre en œuvre des expériences Concevoir, créer, réaliser Représentation du monde Identifier les paysages
- Questionner l'espace et le temps	Se repérer dans l'espace et le représenter	S'approprier des outils Audition de textes lus, d'explications ou d'informations données par un adulte
- Langage oral	Ecouter pour comprendre des messages oraux Participer à des échanges dans des situations diversifiées	Pratiquer des langages Travailler en équipe Adopter un comportement éthique et responsable Repérer et mémoriser des informations importantes

➔ Réalisations de l'élève

Expériences en lien avec l'eau

➔ Matériel à prévoir

Tout le matériel nécessaire est fourni sur place.

L'Atelier des sciences – Jardin des sciences de l'Université de Strasbourg

7 rue de l'Université – Strasbourg

Contact réservation : Jardin des Sciences - Tel. 03 68 85 07 19 - jds-reservation@unistra.fr